

Hola a todos,

Hoy estoy presentando mi soporte de aplicativo para el uso del HMG-IDE. : D (estoy feliz)
El propósito es hacer que cada archivo con extensión **.hbp** se abra predeterminadamente por el IDE.

Esto se puede hacer de dos formas:

1. A través del Explorador de Windows, haga doble clic en cualquier archivo .hbp.
2. Digite en la línea de comando:

Call_ID <FileName> (puede estar con o sin extensión hbp del archivo)

Ambos llamarán al IDE que se ha configurado para abrir, caso hayan varias instalaciones de HMG.
Pero antes de entrar en detalles, me gustaría comenzar de nuevo desde el principio explicando sobre tu ambiente de trabajo.

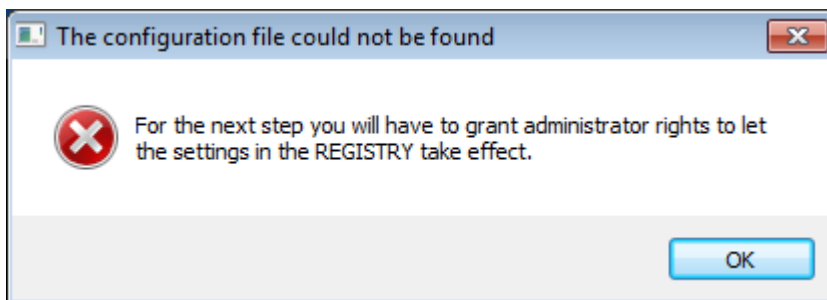
Empezaré explicando cómo configurar y utilizar las herramientas para que el rendimiento de la programación sea más fácil y rápido.

Cada aplicación que uso como HMG Tools, tiene un propósito diferente del otro, pero todos tienen cierta flexibilidad en su configuración para cumplir con cada estilo de programación. Pero en este tema, me centraré básicamente en el uso de IDE.

Para empezar te digo que tengo una carpeta llamada "HMGTools" en la raíz de mi disco.
De esta manera concentro todas las aplicaciones de soporte para programación en HMG, sin tener que cambiar nada, incluso en casos de nuevas instalaciones de HMG.

Cuento con ViewError.exe que se utiliza para ver la línea donde se produce el error durante la compilación, abriendo Notepad++ (o tu editor favorito o el Grid). Pero esto se explica profundamente en este tema (<http://www.hmgforum.com/viewtopic.php?f=10&t=4110#p38692>). Pero es aquí en esta carpeta que vamos a descargar y almacenar Call_ID.exe.

La primera vez que se ejecute el Call_ID.exe, detectará esto automáticamente y lo forzará a ejecutar con derechos de administrador cuando la aplicación lo requiera. Así que mostrará este primer mensaje:



Por lo tanto, esta aplicación presentará varias formas de ejecución y cuando necesite derechos de administrador, tendrás dos opciones:

Permitir que la aplicación te guíe como ser ejecutado, si como usuario/administrador o entonces debes forzar a ser ejecutado desde entrada como administrador.

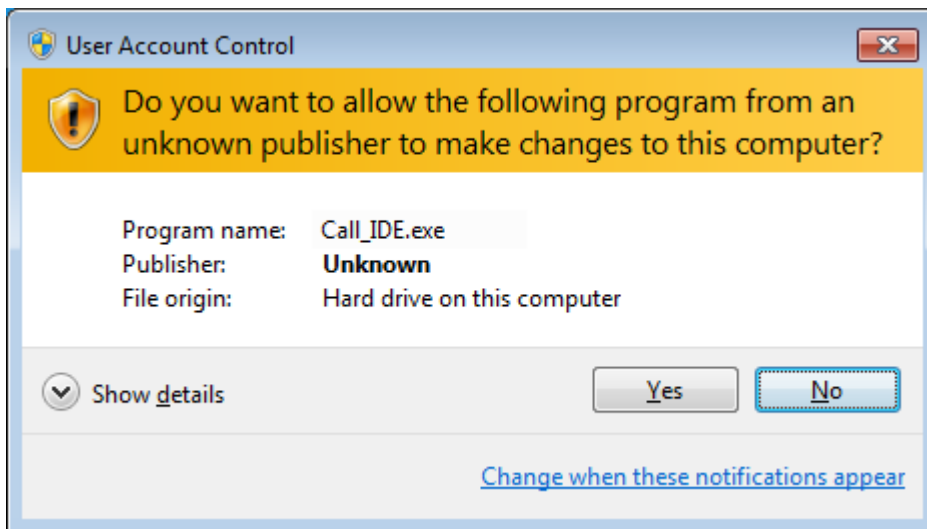
1. Puede iniciar la ejecución haciendo clic con el botón derecho del ratón en el Explorador de Windows y seleccionando "Ejecutar como administrador".
Allow the application to guide you as being executed, if as a user / administrator or else you must force to be executed from the input as administrator:

- "Set IDE for HBP extension file as associated program"
- "Make this program executable from everywhere (Prompt and Explorer)"

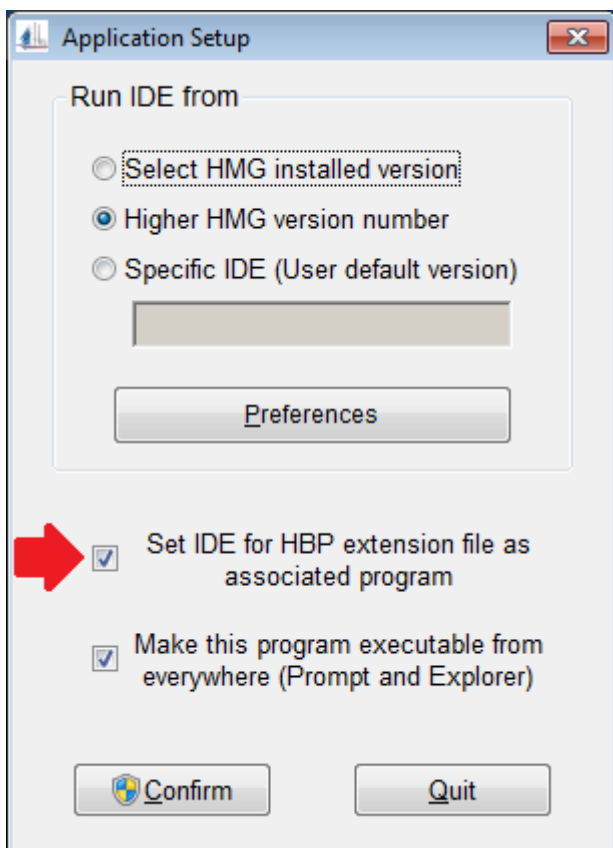
Sin embargo, si después de haber configurado esta aplicación y decide cambiar el lugar de almacenamiento mismo que la aplicación es ejecuta en otro momento, la aplicación detectará que es la primera vez en este nuevo local y solicitará la configuración de nuevo.

2. Permitir que la aplicación solicite autorización para realizar una tarea con derechos de administrador cuando lo considere necesario. El resto de las opciones no requieren "derechos elevados".

Después de asegurar el uso de privilegios de administrador (caso precise) al responder a este mensaje de UAC:



Debe dejar la primera opción del CheckBox seleccionada al menos. Los archivos con extensión ".hbp" se asociarán con la llamada de esta aplicación y hará el cambio adecuado en su REGISTRO del Windows:



La segunda opción CheckBox es proteger la aplicación dondequiera que esté el acceso de línea de comandos. Se recomienda dejar seleccionado.

Puede ver que el botón "Confirmar" tendrá el icono Shield para indicar que se está ejecutando con derechos de administrador.

Después de confirmar con los CheckBox seleccionados, se asegurará el uso de la aplicación.

Y estas opciones siempre estarán disponibles si desea desinstalar la aplicación de soporte IDE.

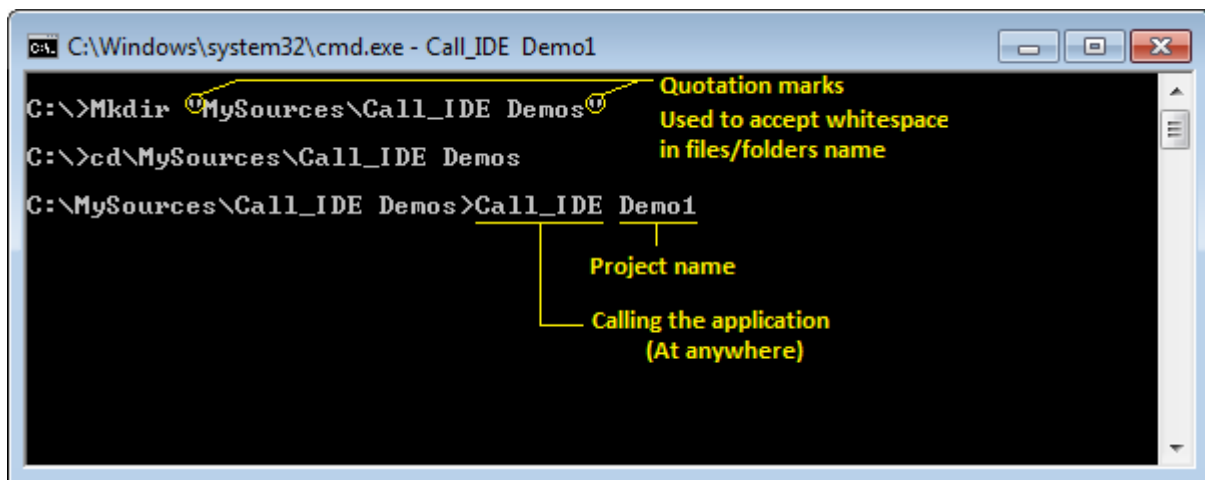
Pero antes de confirmar, también debe confirmar cuál es el IDE que utilizará para usar en la versión de HMG instalado y otras preferencias que explicaré a continuación.

Otro objetivo que tiene Call_IDE es que también sirve para crear nuevos proyectos y con el estilo que preferimos. Por supuesto siempre llamando al IDE, pero primero comprobará sus preferencias. Basándose en archivos de proyectos preexistentes o no.

Al crear opcionalmente .FMG (archivo de formulario) o crear el .PRG con el patrón de pantalla a través del archivo TEMPLATE o no. Y aún en el estándar ANSI/UNICODE seleccionado en su preferencia.

Supongamos que desea crear un nuevo proyecto en la línea de comandos (debes crear una nueva carpeta antes para esto).

Escribirás por ejemplo:

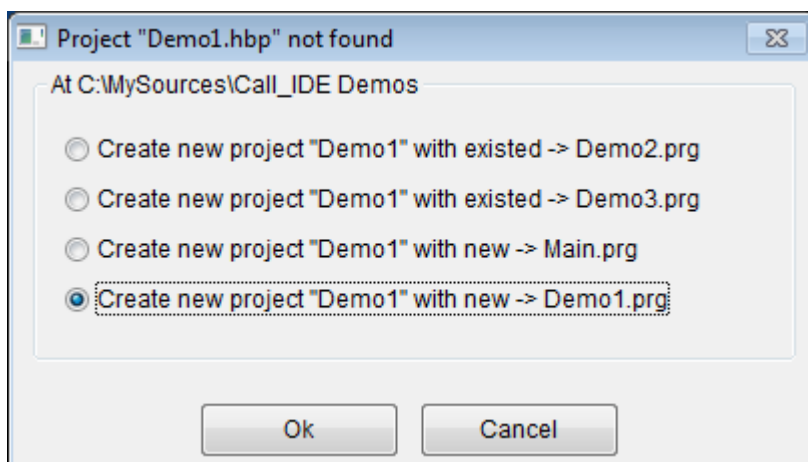


```
C:\Windows\system32\cmd.exe - Call_IDE Demo1

C:\>Mkdir "MySources\Call_IDE Demos"
C:\>cd\MySources\Call_IDE Demos
C:\MySources\Call_IDE Demos>Call_IDE Demo1
```

No es necesario utilizar comillas en el parámetro a menos que contenga caracteres especiales como espacio en blanco en el nombre de archivo y carpeta. De lo contrario, conteniendo espacios en blanco, se interpretarán como argumentos multiparamétricos.

Una vez que haya llamado a Call_IDE, seguramente aparecerá un OptionBox como este:



Compuesto generalmente por los artículos:

- Main.prg
- <Nombre del proyecto>.prg
- Y todos los archivos en la misma carpeta que tienen el "módulo principal" en su contenido PRG

De esta manera el usuario pasa a elegir cuál será el módulo principal como PRG y creará con el nombre elegido (si el archivo no existe).

En el archivo TEMPLATE.prg al que se puede acceder mediante el botón "Preferencias", contiene dos variables entre etiquetas (signo menor que "<" o signo mayor que ">") de la siguiente manera:

<HbpFile>

<FileMain>

No siempre las dos etiquetas tienen el mismo valor y éstas son importantes para la creación del archivo principal de PRG.

Cuando confirme el uso de Call_IDE y reinicie su computadora, los iconos de archivo .hbp aparecerán así:

