

## Entorno de Desarrollo Integrado V 1.0

(C) José M. Carbonell by SARGANTANA SOFT Corp.

Email: SARGANTANASOFT@GMAIL.COM

PETRELL CITY - ALICANTE - ESPAÑA



### Consideraciones Previas.

Hay muchas herramientas para la creación de pantallas y todas son posiblemente mejores que esta, pero quería dar una solución a los programadores de vieja escuela (a los dinosaurios del Rock & Roll), que usamos "@ Fil, Col" para la mayoría de los controles. Mi intención ha sido crear una herramienta fácil, y que nos ayude a situar básicamente los controles en la pantalla, para que después con muy poco esfuerzo, los podamos ajustar.

Para usar correctamente el diseñador de pantalla hay que tener en cuenta estas consideraciones.

1º Es **muy importante mantener el orden** de los parámetros del control que con los que se generan.

```
@ 424,230 BUTTON But_03 CAPTION 'Exit' PICTURE 'exit.bmp' LEFT WIDTH 93 HEIGHT 53 ;  
ACTION Sales_Report() ;  
TOOLTIP 'Exit' ;  
FONT "ARIAL" SIZE 10 BOLD ITALIC
```

La primera línea es correcta para ser interpretada por el EDI, el resto de líneas no las interpreta, las respeta y las incorpora. Esta línea de BUTTON también sería correcta.

```
@ 444,140 BUTTON BTT_03 CAPTION 'OK' WIDTH 70 HEIGHT 20
```

Pero esta es INCORRECTA

```
@ 424,230 BUTTON But_03 CAPTION 'Exit' ;  
PICTURE 'exit.bmp' LEFT WIDTH 93 HEIGHT 53 ;  
ACTION Sales_Report() ;  
TOOLTIP 'Exit' ;  
FONT "ARIAL" SIZE 10 BOLD ITALIC
```

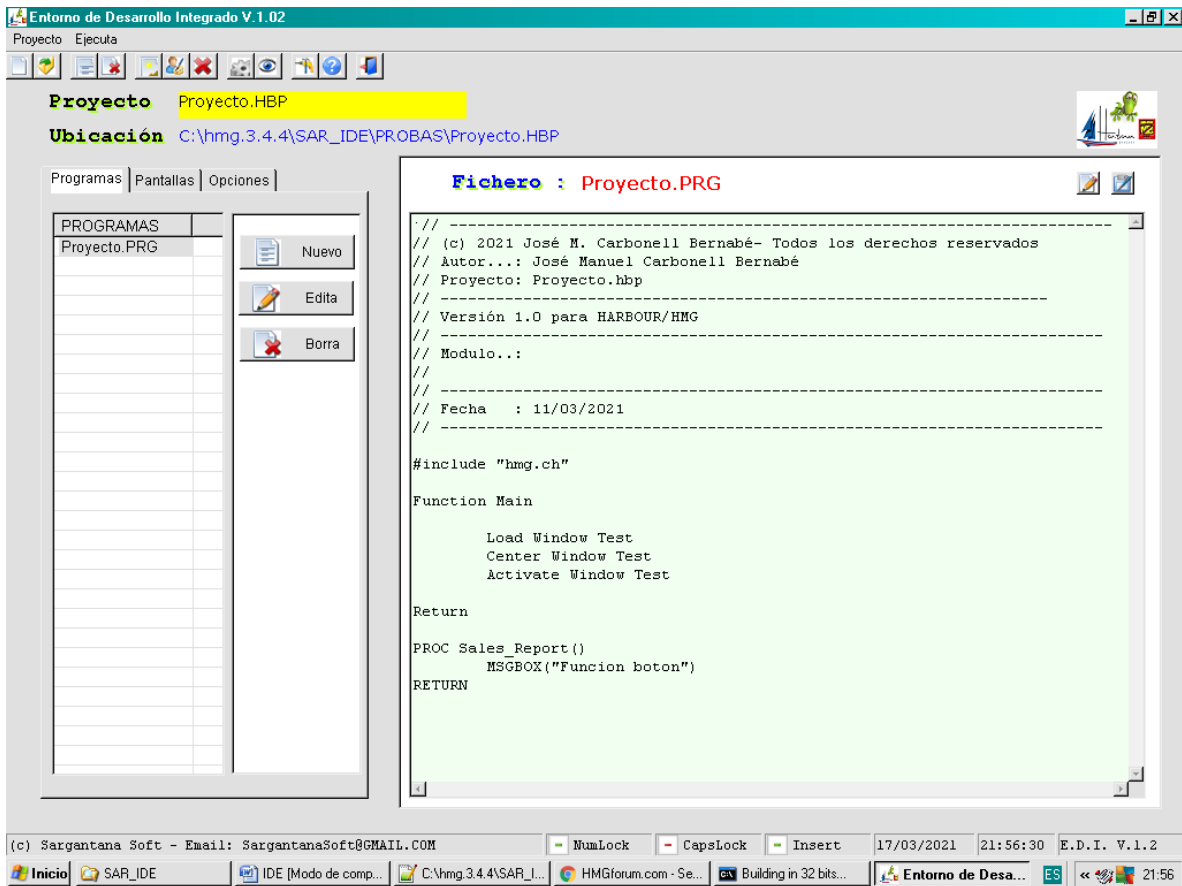
2º **BORRADO DE CONTROLES** sácalos de la pantalla por la parte izquierda.

3º **TAB** de momento solo se permite un TAB..., estamos trabajando en ello.

4º **FRAME** NO he conseguido ponerlo.

5º **VALUE o CAPTION** Si posicionamos el ratón encima de un Label, Button o checkBox y pulsamos F2 podemos cambiar el valor.

# AYUDA GENERAL

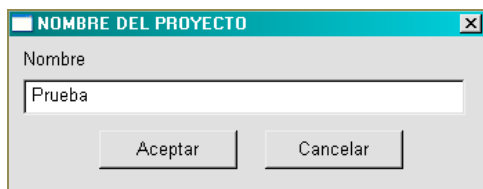


## EL FUNCIONAMIENTO

La aplicación utiliza el fichero “.HBP” como base para tener todos los “.prg” de nuestro proyecto.



Para crear un nuevo proyecto se nos pedirá la carpeta donde queremos ubicarlo y el **NOMBRE SIN EXTENSION.**

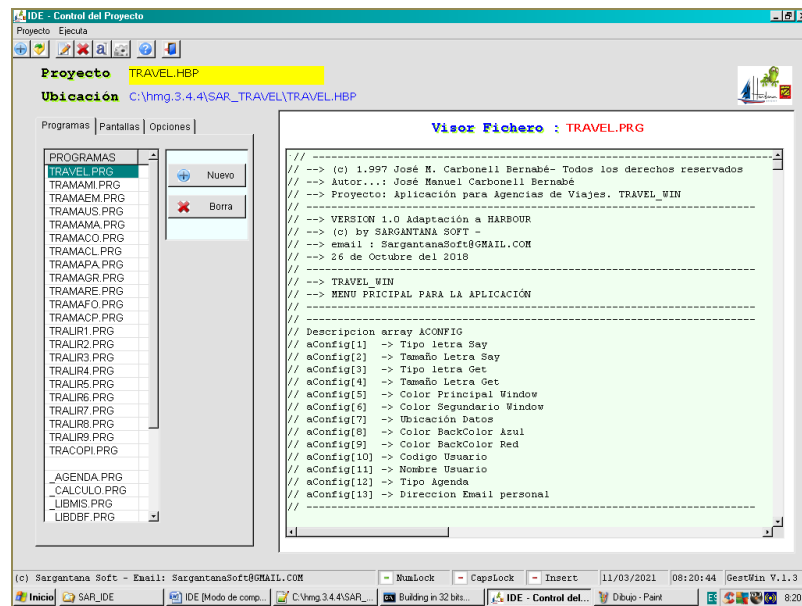


Con el nombre del proyecto introducido (por ejemplo Prueba) el programa nos creara los siguientes ficheros :

Prueba.hbp : Contenedor del proyecto  
 Prueba.Prg : 1er programa prg de nuestro proyecto  
 Prueba.Rc : Fichero contenedor de recursos  
 Prueba.hbc : Fichero con las opciones del compilador  
 Build.bat : El fichero compilador

El contenido de estos ficheros puede ser modificados.

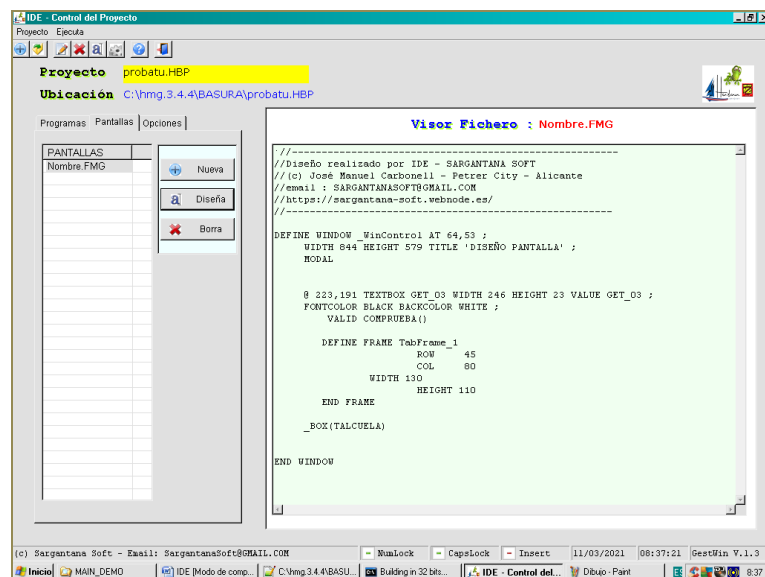
 Si queremos cargar un proyecto existente, se nos mostrará en el GRID los distintos programas que lo componen.



En la parte derecha se mostrará un visionado rápido del ".PRG".

Si queremos editar el programa para modificarlo haremos doble click sobre el nombre programa en el GRID.

## EL DISEÑO DE PANTALLAS

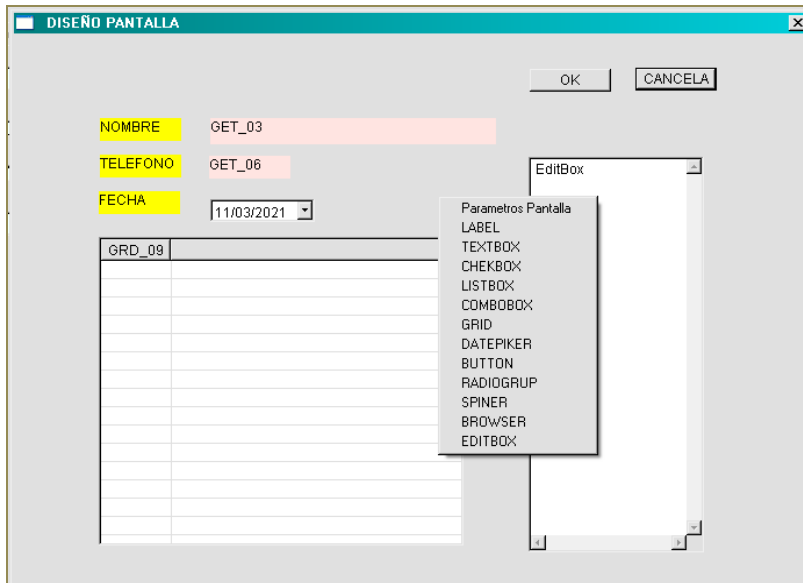


La navegación es igual a la vista para los ".prg", la diferencia principal es que se añade un nuevo botón.

 Diseña Este

permite entrar en el generador IDE para realizar o modificar el diseño de la que será nuestra pantalla.

## NAVEGACION



Para incorporar un control pulsa el botón derecho del ratón y se desplegará el menú de opciones.

Si mueves el LABEL siempre te pedirá el nombre (es un bug), pulsa ENTER. También hay algún control que se resiste a ser redimensionado, (editbox), tu pero insiste.

## POSICION Y TAMAÑO

Para cambiar el tamaño de la pantalla podemos hacerlo usando la opción del MENU o bien usando el ratón.

Para **cambiar de posición** un control y arrastrarlo por la pantalla debes usar la combinación **CRTL+BOTON IZQUIERDO DEL RATON**

Para **redimensionarlo** un control utiliza la combinación **MAYUSCULAS+BOTON IZQUIERDO DEL RATON**

Para **eliminar** un CONTROL sácalo fuera de la pantalla por la parte izquierda.

Cuando terminamos de diseñar nuestra pantalla y decidimos cerrarla, se nos preguntará si queremos guardar y actualizar los cambios, creando un fichero “.fmg” cuyo código puedes editarlo, manipularlo, copiarlo y pegarlo dentro de tu prg, o bien llamarlo con “Load Window”.

Si vas a manipular algún control es importante que respetes el orden de la de primera línea de su definición,

```
@ [nF],[nC] CONTROL [nombre] WIDTH [nW] HEIGHT [nH] VALUE/CAPTION [cV]
```

1

2

3

4

5

He puesto varios ejemplos para que se pueda comprobar la flexibilidad de la aplicación.

Espero que sea de tu agrado y que la disfrutes.